

제 1 교 시

※ 다음 13문제중 10문제를 선택하여 설명하십시오. (각10점)

1. 데이터베이스 시스템의 트랜잭션 관리중 2단계 록킹 프로토콜(Two Phase Locking Protocol)에 대해서 설명하십시오.
2. 데이터마이닝의 척도에 대해서 설명하십시오.
3. Hard Realtime System에 대해서 설명하십시오.
4. 세마포어(Semaphore)에 대해서 설명하십시오.
5. VPN(Virtual Private network)에 대해서 설명하십시오.
6. Push Technology에 대해서 설명하십시오.
7. Plug & Play 기술에 대해서 설명하십시오.
8. RUP(Rational Unified Process)에 대해서 설명하십시오.
9. SCORM(Sharable content Object Resource Model)에 대해서 설명하십시오.
10. Digital Rights Management에 대해서 설명하십시오.
11. J2EE(Java 2 Enterprise Edition)에 대해서 설명하십시오.
12. IDS(Intrusion Detection System)에 대해서 설명하십시오.
13. 메타데이터에 대해서 설명하십시오.

제 2 교 시

※ 다음 6문제중 4문제를 선택하여 설명하십시오. (각25점)

1. 콘텐츠 개발 기술의 종류와 특징을 열거하십시오.
2. 사이버 테러를 설명하고 대응 방안에 대해서 논하십시오.
3. CBD(Component Based Development) 체제에 대해서 설명하십시오.
4. 관계형 데이터 베이스 설계시 고려해야 할 이상 현상(Anomaly)에 대해서 아래의 스키마를 기준으로 예를 들어서 설명하고 이를 제거함으로써 정규화가 완성되는 과정을 설명하십시오.

예제 schema)

프로젝트번호	팀원사번	PM 직급	팀원 근무시간	PM명
--------	------	-------	---------	-----

5. Java의 AWT와 Swing의 차이점을 설명하십시오.
6. 전자서명(Digital Signature)의 필요성과 RSA디지털 서명방식에서 서명 생성과정과 서명 검증과정을 기술하십시오.

제 3 교 시

※ 다음 6문제중 4문제를 선택하여 설명하십시오. (각25점)

1. 정보화 사회에서 일어나는 윤리적인 문제들을 열거하고 정보통신 윤리란 무엇이며, 그 기본 원리를 설명하십시오.
2. 원격 교육 시스템을 구축하여 제공하고자 할 때 고려사항 및 시스템 구축방안을 설명하십시오.
3. UML(Unified Modeling Language)에 대하여 설명하십시오.
4. Internet Portal Business에 대하여 논하십시오.
5. 객체지향 프로그래밍언어에서 다형성(Polymorphism)의 개념을 사용함으로써 얻을 수 있는 이점은 무엇인지를 기술하고, 간단한 예를 사용하여 설명하십시오.
6. 무선 인터넷은 기존 일반 인터넷의 TCP와 Segment loss에 대한 반응방식이 다르다. 어떻게 다른지를 그 이유와 함께 기술하십시오.

제 4 교 시

※ 다음 6문제중 4문제를 선택하여 설명하십시오. (각25점)

1. e-Learning 산업 육성방안을 논하십시오.
2. 지역적으로 산재되어 정보서비스를 인터넷으로 하고 있는 회사(기관)의 콘텐츠를 공유·활성화 할 수 있는 방안을 서술하십시오.
3. S/W 개발 프로젝트 관리에 대해서 논하십시오.
4. 인터넷 보안 방안에 대해서 논하십시오.
5. XML 문서를 정의하는데 사용되는 DTD(Document Type Definition)와 XML 스키마(Schema)를 비교 설명하십시오.
6. 전자화폐는 어떠한 요구조건을 만족하여야 하는가를 기술하십시오.